

## **ILLUSTRATOR CS4 - PROGRAMMA**

### **Nozioni di base per l'uso corretto del programma**

Area di lavoro  
Panoramica degli strumenti  
File e Template  
Utilizzo di più tavole da disegno  
Righelli, griglie, guide e indicatori di ritaglio

### **Creazione di un documento nuovo**

I formati  
I metodi di colore CMYK e RGB e relativa scelta  
Risoluzione effetti e modalità anteprima  
I modelli di Illustrator  
Lavorare con gli oggetti importati

### **La grafica vettoriale e gli strumenti**

Concetto di grafica vettoriale  
Differenze con la grafica bitmap  
Elementi fondamentali di disegno  
Gli strumenti vettoriali e lo strumento penna  
Le curve di Beziér  
Il pannello elaborazione tracciati  
Involucri e distorsione  
Ricalco dei disegni  
Simboli  
Lo strumento fusione  
I pennelli di Illustrator

### **Selezione e disposizione degli oggetti**

Selezione degli oggetti  
Raggruppamento ed espansione degli oggetti  
Spostamento, allineamento e distribuzione degli oggetti  
Utilizzo dei livelli  
Lavorare con i gruppi e gli oggetti  
Bloccare, nascondere ed eliminare gli oggetti  
Sovrapposizione degli oggetti

### **Rimodellamento degli oggetti**

Trasformazione degli oggetti  
Ridimensionamento e distorsione degli oggetti  
Taglio e divisione degli oggetti  
Maschere di ritaglio  
Rimodellamento degli oggetti con gli effetti  
Creazione di oggetti tridimensionali

### **Pannello colori**

Pannello campioni  
Pannello Guida colori

Salvare i colori come campioni  
Colorare con riempimenti e tracce  
Gruppi di pittura dinamica  
Applicazione dei colori e delle tinte  
Le sfumature e le trame sfumate  
Pattern  
Nozioni tipografiche sulla stampa dei colori

### **Lo strumento testo**

Immissione di un testo  
Nozioni sui caratteri  
Testo in area e testo grafico  
Formattare un testo in Illustrator  
Il testo e i tracciati  
Colorazione del testo e conversione in tracciato

### **Effetti Speciali con filtri**

Utilizzo generale dei filtri  
Applicazione alle immagini vettoriali  
Applicazione alle immagini bitmap  
Creazione di un oggetto 3d  
Formati e interazione con altri programmi  
Il formato Illustrator  
Interazione con Photoshop  
I formati supportati  
Formato PDF  
Ottimizzazione per il web

### **Nuove Funzioni CS4**

Miglioramento dell'area di lavoro  
Tavole da disegno multiple  
Finestre del documento a schede  
Barra dell'applicazione  
Allineamento rapido degli oggetti  
Pennello tracciato chiuso  
Pannello sfumature  
Trasparenze nelle sfumature  
Maschere di ritaglio con modalità isolamento  
Pannello Aspetto migliorato  
Pannello Stili grafica arricchito  
Esportazione/importazione tavole da disegno